

«Соревнования «FUN. Управляемые скорпионы». (7 класс)

Звучит песня «До чего дошел прогресс»

Ведущий 1: Мы живём в удивительное время, время внедрения робототехники.

Ведущий 2: Прошрое столетие с гордостью называли «Атомным веком», «Космической эрой», а как назовут нынешнее столетие? Может быть «Веком роботов»?

Ведущий 1: То, что робототехника в будущем будет всё больше проникать в повседневную жизнь обычного человека, уже понятно многим.

Ведущий 2: Конечно, Робототехника – это целая наука – автоматизация технических систем.

Ведущий 1: Сегодня в мире используются миллионы роботов. Применение им нашлось практически во всех сферах человеческой деятельности.

Ведущий 2: Роботы управляют самолетами и поездами, спускаются в жерла вулканов и на дно океанов, помогают в строительстве космических станции, в сборке автомобилей и производстве микрочипов, охраняют здания, используются военными для разведки и разминирования, помогают спасателям.

Ведущий 1: Согласен (согласна), нет такой области, в которой человек не попытался создать себе автоматического помощника. Роботы предназначены решать глобальные проблемы человечества.

Ведущий 2: Наверно, специалистов в этой области не хватает?

Ведущий 1: Да, это факт. Но уже сейчас у ребят нашей школы появилась возможность изучать основы робототехники.

Ведущий 2: Подтверждение тому – сегодняшние соревнования. И это не только захватывающее зрелище и увлечение, а приобретение навыков, опыта и, конечно же, друзей.

Сегодня мы проводим соревнование «Управляемые скорпионы». Приветствуем участников наших соревнований бурными аплодисментами. (Команды встают)

Ну а судить наши команды будет многоуважаемое жюри.

Представляю членов нашего жюри:

- Айтуаров Кобланды
- Жиловский Станислав
- Алимбаев Даниал

А теперь пусть наши команды представятся:

команда №1, команда №2, команда №3, команда 4.

Учитель: Ребята все вы знаете, что у любого соревнования есть свои девизы, правила, принципы и ценности. Например, кто знает девиз олимпийских игр? **(Быстрее, выше, сильнее)** – если не знаете, то Я вам подскажу.

А кто знает основной олимпийский принцип? (**Самое важное в Олимпийских играх – не победа, а участие, так же, как в жизни самое главное – не триумф, а борьба**).

Все правильно, а это означает, что и у наших соревнований тоже должны быть свои правила и принципы. Пусть каждая команда предложит свой принцип, а мы вместе решим, принимаем мы его или нет.

Называют основные принципы:

- 1) Мы – команда.
- 2) Мы делаем работу. Наши учителя помогают нам учиться, но мы находим ответы сами.
- 3) Мы делимся своим опытом и открытиями с другими.
- 4) Мы всегда готовы прийти на помощь, добры и проявляем уважение ко всем участникам.
- 5) Мы все - победители.

Озвучим правила (регламент) соревнования «Управляемые скорпионы». А пока команды готовят роботов к поединку, **Все внимание на экран.**

Викторина для болельщиков «Роботы в нашей жизни»

1. БЛИЦ – ОПРОС (за каждый правильный ответ болельщика 1 балл, баллы начисляются той команде, за которую он болеет)

- 1) Из какого языка пришло слово «РОБОТ»?
 - А) Латинского
 - Б) Чешского
 - В) Греческого
- 2) Героем какого фильма был робот R2D2?
 - А) Терминатор
 - Б) Приключения Электроника
 - В) Звездные войны
- 3) Как называется робот, который добрался до границ нашей Солнечной системы?
 - А) Вояджер
 - Б) Венера 2
 - В) Аполлон 10
- 4) Что означает слово кибернетика?
 - А) Искусство рисовать
 - Б) Искусство управлять
 - В) Искусство создавать
- 5) Как называется устройство, заменяющее мышь на ноутбуке?
 - А) Тачпад
 - Б) Пэнмаус
 - В) Трекбол
- 6) В каком кинофильме снялись два брата близнеца?

- А) Гостья из будущего
Б) Два капитана
В) *Приключения Электроника*
- 7) Какой всемирно известный художник выполнил чертежи машины, похожей на робота - андроида?
А) Леонардо да Винчи
Б) Пикассо
В) Малевич
- 8) Какой бог в «Илиаде» Гомера сделал из золота говорящих служанок, придав им разум?
А) Аид
Б) Меркурий
В) Гефест
- 9) Что называют «мышцами» робота?
А) Колеса
Б) Приводы
В) Нанотрубки
- 10) Подвижный робот, использующий для передвижения единственное сферическое колесо, и постоянно самобалансирующий на нём как в движении, так и в покое.
А) Колесобот
Б) Шаробот
В) Круглобот

- 1) Как называются роботы, имитирующие внешний вид и движения человека? (*Андрюиды*)
- 2) Кто придумал правила поведения для роботов, известные как «Три Закона Робототехники»? (*писатель Айзик Азимов*)
Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинён вред. Робот должен повиноваться всем приказам, которые даёт человек, кроме тех случаев, когда эти приказы противоречат Первому Закону. Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит Первому или Второму Законам.
- 3) Назовите актёра, сыгравшего главную роль в фильме «Я - робот». (*Уилл Смит*)
- 4) Назовите простой механизм, о котором поётся в известной детской песне из фильма «Приключения Электроника». (*Качели*)
- 5) Назовите гриб, чье название является однокоренным словом с фамилией героя в фильме «Приключения Электроника». (*Сыроежка*)
- 6) Это слово означает «граница между освещенной и неосвещенной частью тела (светораздел Луны), но более известно, как название популярного фильма о киборгах. (*Терминатор*)

7) Между кем происходит война в фильме (мультфильме) о постоянно трансформирующихся роботах? (*между автоботами и десептиконами*)

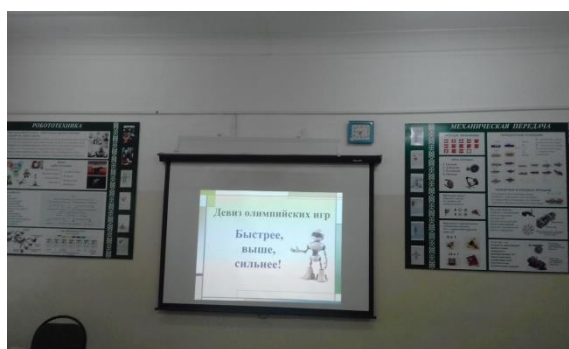
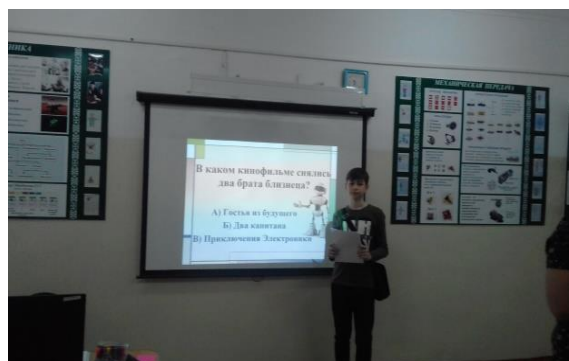
8) Как называется родная планета Оптимуса Прайма? (*Кибертрон*)

9) Назовите детский мультфильм об универсальных помощниках в электронике, имеющих очень маленькие размеры и назовите имена трех героев из этого мультфильма. (*«Фиксики»*)

10) В каком фильме была создана армия идентичных роботов? (*«Звездные войны»*)

11) Как звали главного героя фильма «Матрица»? (*Нео*)

Команды готовы! Начинаем соревнование!



Вот и подходит к концу наши соревнования.

Прошу жюри огласить итоги! (объявление результатов).

Действительно, все наши принципы, которые мы приняли вместе, работают. Это лишь первые наши соревнования, нас ждет еще много всего интересного. Я поздравляю вас всех с вашими победами.